

## Opis przedmiotu zamówienia OPROGRAMOWANIE DO OBRÓBK GRAFIKI WEKTOROWEJ

Pakiet **OPROGRAMOWANIA OD OBRÓBK GRAFIKI WEKTOROWEJ** powinien zawierać **narzędzie do tworzenia i edycji grafiki wektorowej oraz narzędzie**, które bazuje na sieci neuronowej i **inteligentnie interpretuje pociągnięcia ręki projektanta**. Odręczne pociągnięcia są dostosowywane i łączone z istniejącymi krzywymi wektorowymi co znacząco ułatwia szkicowanie i rysowanie bezpośrednio na urządzeniu obsługującym rysik - praca z tym narzędziem przypomina projektowanie na kartce papieru. Narzędzie rozpoznaje style szkicowania, np. nachodzące na siebie pociągnięcia, zagięte linie, a nawet nieczytelne pismo.

Oprogramowanie powinno zawierać ponadto:

- Intuicyjną aplikacją do tworzenia ilustracji wektorowych i układów stron kompatybilną z **CorelDRAW 2017**
- Profesjonalną aplikacją do edycji zdjęć rastrowych
- Profesjonalną aplikacją do tworzenia i edycji grafiki wektorowej
- Opcję eksportu pomiędzy różnymi formatami plików w tym : pdf, eps, tif, gif, jpg
- Zaawansowane zarządzanie czcionkami
- Narzędzie do trasowania umożliwiające przekształcanie map bitowych do postaci wektorowej
- Dostęp do materiałów cyfrowych w Centrum zasobów oraz na lokalnym komputerze
- Aplikacja do projektowania witryn internetowych kompatybilną z **Corel WebsiteCreator**
- Narzędzie do przechwytywania zawartości ekranu komputera jednym kliknięciem
- Dodatek umożliwiający eksportowanie oraz powiększanie cyfrowych zdjęć z programu Corel PHOTO-PAINT
- bazę clipart oraz obrazów cyfrowych, około 1000 czcionek, 350 profesjonalnych szablonów, ponad 500 interakcyjnych ramek i ramek na zdjęcia, ponad 600 wypełnień tonalnych, deseniem wektorowym i mapą bitową.

*Rafał Rusinek*